



Lambda

Une équipe très motivée !

Nous sommes vraiment heureux !



Ce document est l'un des livrables à fournir lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum (hors documentation).

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [Préparer votre participation](#).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ? Contactez-nous à [info@trophees-nsi.fr](mailto:info@trophees-nsi.fr).

# NOM DU PROJET : Lambda

## > PRÉSENTATION GÉNÉRALE :

### • Idée et objectifs

Nous voulions créer un réseau social original et qui combine les fonctionnalités les plus utiles des réseaux sociaux que nous côtoyons chaque jour. Ainsi, nous nous sommes fixés comme objectif de créer un réseau social open-source.

### • Origines et intérêts du projet

L'idée est née d'une envie de créer un projet qui sache nous pousser à apprendre en permanence de nouvelles choses et d'exercer les compétences de tout le groupe. De plus, nous étions motivés par le développement WEB car ceci nous permettait de pouvoir mieux constater l'avancée du projet du fait de l'aspect très concret de ce type de développement.

## > ORGANISATION DU TRAVAIL :

### • Présentation de l'équipe (prénom de chaque membre et rôle dans le projet)

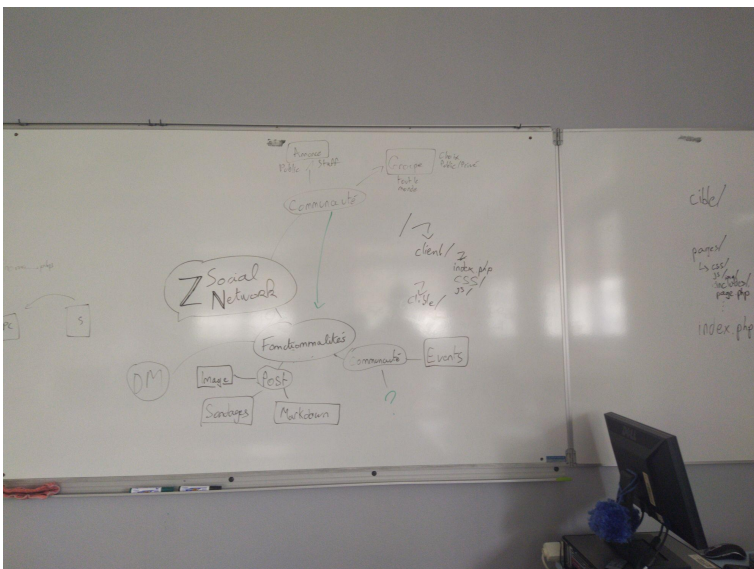
Dans ce projet nous étions 4 :

- Arthur BARRAUX back-end
- Alexandre ABOULIN front-end
- Jean-Lou SAULNIER back-end
- Sacha SERNY front-end

### • Répartition des tâches

Le travail a été réparti grâce aux multiples réunions du groupe. Grâce à ces réunions Arthur a réparti les tâches à effectuer. Par exemple, Alexandre qui était plus spécialisé en front-end se voyait être attribué le SASS (CSS) des dernières fonctionnalités mises en place en PHP par Jean-Lou et Arthur.

• Organisation du travail (répartition par petits groupes, fréquence de réunions, travail en dehors de l'établissement scolaire, outils/logiciels utilisés pour la communication et le partage du code, etc.)



Durant les mercredis après-midi, à "l'atelier NSI" nous avons travaillé sur ce projet. La communication en ligne se faisait grâce aux services de la plateforme *Discord* qui nous a permis de faire des réunions en visioconférence en cas de besoin d'éclaircissement sur des points potentiellement peu détaillés du projet. Afin de correctement travailler

en collaboration nous avons utilisé le service de versionnage *GitHub* : il nous a permis de partager le code et de nous y retrouver pour assembler les parties de code faites indépendamment des autres membres.

## **LES ÉTAPES DU PROJET :**

• *Présenter les différentes étapes du projet (de l'idée jusqu'à la finalisation du projet)*

1 – Après avoir trouvé ensemble l'idée de faire un réseau social, nous avons jugé utile de demander l'avis de nos camarades au sujet des réseaux sociaux actuels pour mieux apprécier le besoin qui ressortait et aussi quantifier leur intérêt pour notre projet. C'est ainsi que nous avons mis en place un formulaire grâce au service *Google Form*. Le lien de ce formulaire se situe ci-contre :

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeFKEMH5YgND\\_znCyKLS6CZ\\_SlpZ5Zay5tQ0RRxt60ngC7SkQ/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeFKEMH5YgND_znCyKLS6CZ_SlpZ5Zay5tQ0RRxt60ngC7SkQ/viewform?usp=sf_link)

Ce sondage nous a permis de mieux comprendre les attendus d'un "bon" réseau social mais aussi de récolter des idées de fonctionnalités.

2 – Par la suite nous avons eu un temps de réflexion sur des aspects plus techniques du projet. La réalisation nécessitait de se préparer en amont et de réfléchir à la construction de l'arbre des fichiers pour avoir une organisation optimale ainsi que des concertations poussées pour ce qui du choix des langages de programmations à utiliser et d'autres choix techniques comme le choix de l'organisation des bases de données.

3 – Une fois l'idée du projet bien raffinée et des techniques de réalisation mises en place nous nous sommes lancées sur les tâches que nous nous étions attribuées. Certains ont commencé par préparer le CSS des pages quand d'autres s'intéressaient au système d'inscription et de connexion. En parallèle, un membre du groupe essayait de s'assurer de la présence d'une sécurité minimale nécessaire.

4 – Enfin, à l'approche de la date de rendu du projet tous les membres de notre équipe se sont attelés à la rédaction du document que vous êtes en train de lire, de l'affiche de 500 par 500 pixel, de la vidéo et du résumé requis à la participation du concours "Trophées NSI" piloté par l'association *Talents du Numérique* visant à renforcer l'attractivité et la visibilité de la spécialité NSI ainsi que ses débouchés.

## ➤ FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :

• *Avancement du projet (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)*

Nous ne sommes qu'aux prémices de notre projet, certaines savantes idées des membres et aussi des idées issues du formulaire cité ci-dessus n'ont pas pu être mises en place à l'heure qu'il est. Cependant de très nombreuses fonctionnalités sont déjà présentes. En effet, vous pouvez vous connecter, vous inscrire, poster des messages, configurer votre profil, vous abonner, faire une recherche ... et encore bien d'autres fonctionnalités que vous avez encore à découvrir ! Parmi les fonctionnalités qui n'ont pas encore été réalisées nous pouvons évoquer le système de communauté, de double authentification ou encore les post type comme les sondages et les évènements.

• *Approches mises en œuvre pour vérifier l'absence de bugs et s'assurer de la facilité d'utilisation du projet*

Nous avons fait appel au service d'un groupe de testeurs. De plus, nous nous sommes efforcés de tester nos fonctionnalités sous toutes leurs facettes pour trouver des bugs et nous signaler entre nous les problèmes de certaines fonctionnalités. Ceci peut être simplement visuel avec un menu flottant :hover qui ne se maintient pas correctement.

• *Difficultés rencontrées et solutions apportées*

Le problème d'Arthur était qu'il ne savait pas comment stocker une image en binaire dans une base de données. Après avoir résolu ce problème il lui a fallu trouver une solution pour afficher les images contenues en binaire dans la base de données. Après maintes et maintes recherches Arthur a finalement trouvé la solution à son problème et maintenant ça marche notamment grâce à la fonction php `file_get_content`.

Installer PHP, Apache, SASS sur certaines machines des membres car leur distribution linux complexifiait la tâche. Parfois une simple mise à jour de la distro a fonctionné.

## > OUVERTURE :

- *Idées d'améliorations (nouvelles fonctionnalités)*

Concrètement nos idées d'améliorations correspondantes à ce que nous n'avons pas pu faire mais cependant bien prévu. Par exemple, les communautés, les modèles de post comme des sondages ou des annonces d'événements.

- *Stratégie de diffusion pour toucher un large public (faites preuve d'originalité !)*

Dans l'optique de partager notre projet avec le plus du futur utilisateurs possible nous pourrions partager notre projet dans des publicités en ligne grâce à notre vidéo de présentation du projet.

- *Analyse critique du résultat (si c'était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?)*

Avec une meilleure organisation ainsi qu'une meilleure gestion du temps nous aurions pu nous tourner vers des choix techniques plus modernes avec notamment l'utilisation de framework. Par exemple, "Vue.js" avait été évoqué lors de la réflexion concernant le front-end. Mais c'est sans oublier "laravel" pour le back-end et l'API REST. Si c'était à refaire nous aurions préféré choisir ces directions techniques. D'autre part, pour l'organisation une répartition des tâches plus précises et détaillées aurait pu accélérer l'avancée du projet. Enfin nous aurions bien évidemment aimé pouvoir inclure toutes nos idées dans le projet.