



nom de votre projet :	SPORTORO
membres de l'équipe :	Catherine GILOT-LAGRANGE
membres de l'équipe :	Nolann HOMMEY
membres de l'équipe :	Zineb ANSSAFOU
membres de l'équipe :	X
membres de l'équipe :	X
niveau d'étude :	Terminale
établissement scolaire :	Lycee Henri Parriat Montceau-Les-mines
enseignante/enseignant de NSI :	Mr Forys et Mr Lesavre

> PRÉSENTATION GÉNÉRALE :

Pouvez-vous présenter en quelques mots votre projet ?

Comment est né ce projet ? Quelle était la problématique de départ ?

Quels sont les objectifs ? À quels besoins répondez-vous ?

Notre projet consiste à un logiciel/application qui gère le temps pour les sportifs, mais est polyvalent et peut être utilisé pour d'autres secteurs comme les sessions d'études. La problématique de départ a été de trouver un moyen efficace dans nos révisions puis nous avons découvert que nous pouvons facilement l'appliquer pour une thématique de sport. L'objectif est de générer un bon temps de repos pour les sessions d'activité, sans que ça soit long ni trop court. Le besoin ici est d'optimiser l'organisation des utilisateurs de différents secteurs.

The screenshot shows a Notepad++ window with a document titled "PROJET POMODORO". The document content is as follows:

silly & communication corner
<https://youtu.be/POHVE9uCNAY?feature=shared> <- "official" work anthem
<https://www.youtube.com/watch?v=H3lvvoj8Us>

PROJET POMODORO

Date limite : le 29 mars 2024, 18h00.

Gestion:

conditions de concours:

Date limite : le 29 mars 2024, 18h00.

- 2 à 5 élèves
- mixité
- La vidéo doit comporter les éléments suivants :
 - Le nom du projet et l'établissement scolaire ;
 - La présentation de chaque membre de l'équipe et leur rôle ;
 - La description du projet présenté au concours ;
 - Une exécution/démonstration du projet développé.
- Durée : 2 minutes MAXIMUM.
- Le dossier technique doit obligatoirement respecter la nomenclature suivante :
 - les codes sources et autres ressources, dans un répertoire nommé sources.
 - la documentation technique complète, dans un répertoire nommé doc.
 - le protocole d'utilisation (Linux et/ou Windows) dans un fichier README.
 - les pré-requis de lancement et de fonctionnement du projet, dans un fichier requirements.txt.
 - Le dossier technique est à déposer par l'enseignant ou l'enseignant de NSI sur GitLab
- Une description écrite et synthétique (maximum 4 pages, selon modèle fourni) :
 - Présentation globale du projet,
 - Organisation du travail,
 - Présentation des étapes du projet,
 - Validation de l'opérationnalité du projet et de son fonctionnement,
 - Ouverture : idées d'amélioration, analyse critique, compétences personnelles développées.

ressources pour concours:

- <https://trophees-nsi.fr/documentation>
- <https://trophees-nsi.fr/participation>
- <https://trophees-nsi.fr/faq>
- faq de concours
- info@trophees-nsi.fr
- email pour contacter/avoir d'inf

> ORGANISATION DU TRAVAIL :

Pouvez-vous présenter chaque membre de l'équipe et préciser son rôle dans ce projet ?

Comment avez-vous réparti les tâches et pourquoi ?

Combien de temps avez-vous passé sur le projet ? Avez-vous travaillé en dehors de l'établissement scolaire ?

Quels sont les outils et/ou les logiciels utilisés pour la communication et le partage du code ?

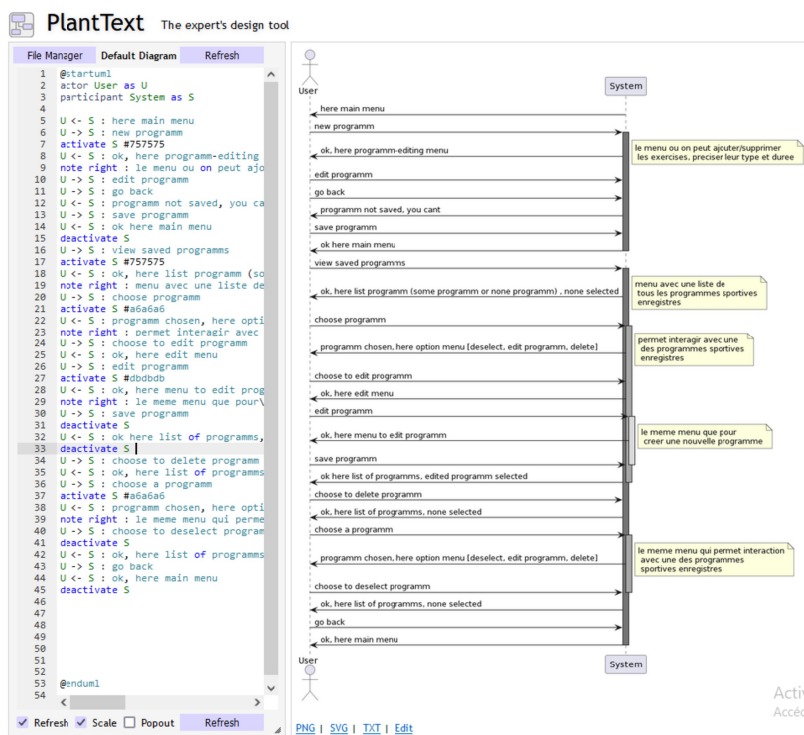
Vous veillerez au bon équilibre des différentes tâches dans le groupe. Chaque membre de l'équipe doit impérativement réaliser un aspect technique du projet (hors design, gestion de projet).

Notre équipe est constituée de trois membres, Catherine, Nolann et Zineb. Tous les trois font spécialités Nsi et Maths. Catherine s'est occupé de la partie organisation ,nous avons utilisé framapad, qui est un site web permettant de partager un document en direct , afin de partager les liens utiles pour la réalisation de notre projets ainsi que les étapes d'organisation. Ensuite il y a Nolann qui s'est occupé des taches techniques comme les recherches pour python ainsi que la programmation de la grande majorité du code python, Catherine et Zineb ont aussi contribué au code python. Zineb s'est occupée de la vidéo, sa réalisation ainsi que le tournage jusqu'au montage. Elle a aussi crée le logo du projet, réalisé grace au Logiciel gratuit Medibang Paint Pro ainsi que Paint. Net pour le texte.Elle a aussi rédigé la présentation courte pour le projet. Nous avons partagé les différentes taches selon les compétences, Catherine possède une grande habilité à s'organiser avec son groupe, Nolann était très motivé pour le code et Zineb possède une grande connaissance pour le design numérique. C'est donc par cette logique que nous nous sommes départagé les taches afin d'être plus efficaces. Nous avons passé les heures de cours de Nsi sur notre projet, ainsi qu' a la maison nous faisons des appels afin d'avancer mutuellement quand l'autre avait besoin d'aide. Nous utilisons discord, ainsi que pinterest pour les idées de design et de l'interface du programme.

LES ÉTAPES DU PROJET :

Présenter les différentes étapes du projet (de l'idée jusqu'à la finalisation du projet)

Tout d'abord nous avons commencé par un Brainstorming, nous en sommes venu a adapter le concept de Pomodoro pour sportoro, de nombreux test de code ont été réalisés , nous sommes passé par un diagramme d'utilisation afin de bien avoir les différentes étapes de notre programme.



FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :

Pouvez-vous présenter l'état d'avancement du projet au moment du dépôt ? (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)

Quelles approches avez-vous mis en œuvre pour vérifier l'absence de bugs et garantir une facilité d'utilisation de votre projet ?

Quelles sont les difficultés rencontrées et les solutions apportées ?

Au moment du dépôt, notre projet est fonctionnel. Néanmoins il nous manque quelques fonctionnalités.

Nous avons commencé avec la mauvaise organisation que un de nos deux professeur a du corriger , ce qui a fait que nous avons perdu beaucoup de temps sur la méthode de travail inefficace, mais après une revue des étapes que nous avons a surmonter , nous avons pu trouver une organisation adapté pour notre projet, nos deux professeurs qui ne communiquaient pas assez ni le lycée pour le travail de préparation pour le projet, nous avons été perdu car cela est nouveau pour nous, cependant toute cette nouveauté nous a fait apprendre une nouvelle vision des projets ainsi que nous en avons beaucoup appris autant dans l'organisation que sur l'aspect programmation et technique.

> OUVERTURE :

Quelles sont les nouvelles fonctionnalités à moyen terme ? Avez-vous des idées d'amélioration de votre projet ? Pourriez-vous apporter une analyse critique de votre projet ? Si c'était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?

Quelles compétences/appétences/connaissances avez-vous développé grâce à ce concours ?

En quoi votre projet favorise-t-il l'inclusion ?

Dans un avenir proche, nous envisageons d'ajouter des fonctionnalités telles la mise en place d'alertes sonores pour rappeler aux utilisateurs et la possibilité de suivre et d'analyser les performances des utilisateurs au fil du temps.

En termes d'améliorations, nous pourrions envisager d'intégrer des fonctionnalités de suivi de la progression des utilisateurs, des conseils personnalisés en fonction des objectifs de chaque utilisateur, et la possibilité de partager les résultats avec d'autres utilisateurs pour favoriser la motivation et l'entraide.

Si nous devions refaire ce projet, nous pourrions revoir notre organisation en termes de répartition des tâches et de communication entre les membres de l'équipe. Nous pourrions également améliorer les choix techniques en optant pour des technologies plus performantes et en nous assurant de la compatibilité avec un plus grand nombre de dispositifs.

Grâce à ce concours, nous avons développé des compétences en matière de gestion de projet, de développement d'application, de travail en équipe et de communication. Nous avons également appris à être plus créatifs et à trouver des solutions innovantes à des problèmes complexes.

Notre équipe est constituée de personnes queer, nous avons la diversité ethnique et nous prônons le body-positivity, notre qui fait la promotion des femmes et minorité dans les domaines informatiques et scientifiques.

Ce document est l'un des livrables à fournir obligatoirement lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum. Le non-respect du modèle fourni peut impacter la notation.

La documentation technique complète est à intégrer dans le dossier technique, dans un répertoire nommé doc.

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [**Comment participer ?**](#).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ?

Contactez-nous à [**info@trophees-nsi.fr**](mailto:info@trophees-nsi.fr) ou consulter la page [**Foire aux questions**](#).