



Édition 2022

DOSSIER DE CANDIDATURE  
PRÉSENTATION DU PROJET



Ce document est l'un des livrables à fournir lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum (hors documentation).

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [Préparer votre participation](#).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ? Contactez-nous à [info@trophees-nsi.fr](mailto:info@trophees-nsi.fr).

---

**NOM DU PROJET : LM Game**

## > PRÉSENTATION GÉNÉRALE :

Notre projet consiste en un combat entre deux joueurs.

Nos objectifs étaient de réussir à faire d'un programme python un jeu interactif.

Nous nous sommes inspirés de jeux simples de combat pour créer et modifier le nôtre.

## **> ORGANISATION DU TRAVAIL :**

Arnaud : designer

Floryan : présentateur, designer

Mattéo : programmeur

Louis : programmeur

Kélian : monteur, designer

Organisation : nous avons souvent fait des réunions sur Discord et parfois en personnes lors de nos temps de pause.

## **LES ÉTAPES DU PROJET :**

1<sup>ère</sup> étape : l'idée du projet avec un jeu de combat

2<sup>ème</sup> étape : le programme en python

3<sup>ème</sup> étape : le design du combat, les personnages, le terrain

## > FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :

Avancement : le projet est quasiment terminé, quelques réglages restent à faire

Approches mises en œuvre pour vérifier l'absence de bugs... : beaucoup de test du jeu pour l'utilisation des touches et la correction de certains dysfonctionnements.

Avec cinq membres dans l'équipe, les difficultés ont été surmontés facilement.

## > OUVERTURE :

Améliorations à apporter : une meilleure qualité graphique, des sons pour les tirs et les personnages, des obstacles, des pièges ou encore des bonus qui pourraient apparaître durant la partie.

Pour toucher un large public, nous pourrions faire de la publicité sur les réseaux sociaux (même poster une démo), le présenter à la radio, distribuer des flyers, organiser une présentation ouverte au public.

Analyse critique : une meilleure organisation et répartition des tâches (plus finement), approfondir les capacités des personnages.

# DOCUMENTATION

- *Spécifications fonctionnelles (guide d'utilisation, déroulé des étapes d'exécution, description des fonctionnalités et des paramètres)*
- *Spécifications techniques (architecture, langages et bibliothèques utilisés, matériel, choix techniques, format de stockage des données, etc)*
- *Illustrations, captures d'écran, etc*

Il s'agit d'un programme python incluant la bibliothèque pygame.  
Les illustrations sont deux guerriers quelconque sur un fond désertique.